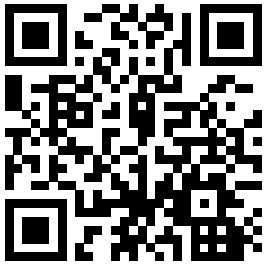




Aggercup 2026 E-Jugend U10



Veranstalter: ASC Loope e.V.1954
 Datum: 04.06.2026, Beginn: 10:00
 Veranstaltungsort: Sportplatz ASC Loope , Im Auel 32, 51766 Engelskirchen, Deutschland
 Spieldauer in Gruppenphase: 10 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 10 Minuten
 Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich



Ergebnisse live verfolgen

Teilnehmer

Gruppe A		
1	ASC Loope U10	
2	SG Frielingsdorf-Berghausen-Süng	
3	RS Waldbröl	
4	SG Runderoth-Schnellenbach	

Gruppe B		
6	SF Asbachtal	
7	SSV Bergneustadt	
8	Borussia Derschlag	
5	TuS Maralinden	

Vorrunde

Nr.	F	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	1	10:00	A	SG Frielingsdorf-Berghau	SG Runderoth-Schnellen	:
2	2	10:00	A	ASC Loope U10	RS Waldbröl	:
3	1	10:12	B	SSV Bergneustadt	TuS Maralinden	:
4	2	10:12	B	SF Asbachtal	Borussia Derschlag	:
5	1	10:24	A	SG Frielingsdorf-Berghau	ASC Loope U10	:
6	2	10:24	A	RS Waldbröl	SG Runderoth-Schnellen	:
7	1	10:36	B	SSV Bergneustadt	SF Asbachtal	:
8	2	10:36	B	Borussia Derschlag	TuS Maralinden	:
9	1	10:48	A	SG Runderoth-Schnellen	ASC Loope U10	:
10	2	10:48	A	RS Waldbröl	SG Frielingsdorf-Berghau	:
11	1	11:00	B	TuS Maralinden	SF Asbachtal	:
12	2	11:00	B	Borussia Derschlag	SSV Bergneustadt	:

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	ASC Loope U10	:		
	SG Frielingsdorf-Berghaus	:		
	RS Waldbröl	:		
	SG Runderoth-Schnellenba	:		

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	SF Asbachtal	:		
	SSV Bergneustadt	:		
	Borussia Derschlag	:		
	TuS Maralinden	:		



Aggercup 2026 E-Jugend U10



Finalrunde

Nr.	F	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	Vh.	E.
Spiel um 7. Platz								
13	1	11:20	4. Gruppe A -	4. Gruppe B -	:			
Spiel um 5. Platz								
14	2	11:20	3. Gruppe A -	3. Gruppe B -	:			
2. Halbfinale								
15	1	11:32	1. Gruppe A -	2. Gruppe B -	:			
1. Halbfinale								
16	2	11:32	2. Gruppe A -	1. Gruppe B -	:			
Spiel um 3. Platz								
17	1	11:44	Verlierer 1. Halbfinale -	Verlierer 2. Halbfinale -	:			
Finale								
18	1	11:56	Gewinner 1. Halbfinale -	Gewinner 2. Halbfinale -	:			

Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	