



# Auto Mobile Huber Cup G-Jugend



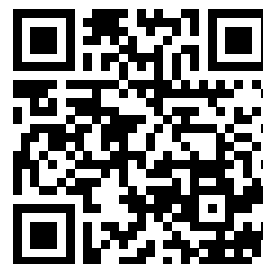
Veranstalter: FC. 1960 Indling

Datum: 07.06.2026, Beginn: 09:00

Veranstaltungsort: Sportplatz Indling , Am Rottwerk 35, 94060 Pocking, Deutschland

Spieldauer in Gruppenphase: 10 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 12 Minuten

Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich



Ergebnisse live verfolgen

## Teilnehmer

Gruppe A		
1	FC 1960 Indling	
2	SC Batavia Passau	
3	SV Hofkirchen	
4	SV Weng	

Gruppe B		
5	Vfb Passau Grubweg	
6	1.FC Passau	
7	RSV Kirchham	
8	Djk Dorfbach	

## Vorrunde

Nr.	F	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis	SR
1	1	09:00	A	SC Batavia Passau	SV Weng	:	5
2	2	09:00	A	FC 1960 Indling	SV Hofkirchen	:	6
3	1	09:12	B	1.FC Passau	Djk Dorfbach	:	1
4	2	09:12	B	Vfb Passau Grubweg	RSV Kirchham	:	2
5	1	09:24	A	SC Batavia Passau	FC 1960 Indling	:	7
6	2	09:24	A	SV Hofkirchen	SV Weng	:	8
7	1	09:36	B	1.FC Passau	Vfb Passau Grubweg	:	3
8	2	09:36	B	RSV Kirchham	Djk Dorfbach	:	4
9	1	09:48	A	SV Weng	FC 1960 Indling	:	5
10	2	09:48	A	SV Hofkirchen	SC Batavia Passau	:	6
11	1	10:00	B	Djk Dorfbach	Vfb Passau Grubweg	:	1
12	2	10:00	B	RSV Kirchham	1.FC Passau	:	2

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
.	FC 1960 Indling	0 : 0	0	0
.	SC Batavia Passau	0 : 0	0	0
.	SV Hofkirchen	0 : 0	0	0
.	SV Weng	0 : 0	0	0

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
.	Vfb Passau Grubweg	0 : 0	0	0
.	1.FC Passau	0 : 0	0	0
.	RSV Kirchham	0 : 0	0	0
.	Djk Dorfbach	0 : 0	0	0



# Auto Mobile Huber Cup G-Jugend



Finalrunde

Nr.	F	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	V.	E.	SR
Spiel um 7. Platz									
13	1	10:15	4. Gruppe A -	4. Gruppe B -	:				
Spiel um 5. Platz									
14	2	10:15	3. Gruppe A -	3. Gruppe B -	:				
2. Halbfinale									
15	1	10:29	1. Gruppe A -	2. Gruppe B -	:				
1. Halbfinale									
16	2	10:29	2. Gruppe A -	1. Gruppe B -	:				
Spiel um 3. Platz									
17	1	10:43	Verlierer 1. Halbfinale -	Verlierer 2. Halbfinale -	:				
Finale									
18	1	10:57	Gewinner 1. Halbfinale -	Gewinner 2. Halbfinale -	:				

Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	