











Veranstalter: SV Esting
Datum: 20.06.2026, Beginn: 13:00
Veranstaltungsort: SV Esting Freisportanlage, Pestalozzistraße, 82140 Olching, Deutschland
Spieldauer in Gruppenphase: 10 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 10 Minuten
Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich



Ergebnisse live verfolgen

Teilnehmer

Gruppe A		
1	SV Esting E3	
2	SC Bogenhausen	
3	TSV Solln	
4	FC Eichenau II	

Gruppe B		
5	SV Rot-Weiß Überacker	
6	SV Esting 2017 F1	
7	TSV Geiselbullach	
8	TSV Göggingen	

Vorrunde

Nr.	F	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	1	13:00	A	SC Bogenhausen	FC Eichenau II	:
2	2	13:00	A	SV Esting E3	TSV Solln	:
3	1	13:12	B	SV Esting 2017 F1	TSV Göggingen	:
4	2	13:12	B	SV Rot-Weiß Überacker	TSV Geiselbullach	:
5	1	13:24	A	SC Bogenhausen	SV Esting E3	:
6	2	13:24	A	TSV Solln	FC Eichenau II	:
7	1	13:36	B	SV Esting 2017 F1	SV Rot-Weiß Überacker	:
8	2	13:36	B	TSV Geiselbullach	TSV Göggingen	:
9	1	13:48	A	FC Eichenau II	SV Esting E3	:
10	2	13:48	A	TSV Solln	SC Bogenhausen	:
11	1	14:00	B	TSV Göggingen	SV Rot-Weiß Überacker	:
12	2	14:00	B	TSV Geiselbullach	SV Esting 2017 F1	:

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	SV Esting E3	:		
	SC Bogenhausen	:		
	TSV Solln	:		
	FC Eichenau II	:		

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	SV Rot-Weiß Überacker	:		
	SV Esting 2017 F1	:		
	TSV Geiselbullach	:		
	TSV Göggingen	:		



Finalrunde

Nr.	F	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	V.	E.
2. Halbfinale								
13	1	14:40	1. Gruppe A -	2. Gruppe B -	:			
1. Halbfinale								
14	2	14:40	2. Gruppe A -	1. Gruppe B -	:			
Spiel um 7. Platz								
15	1	14:52	4. Gruppe A -	4. Gruppe B -	:			
Spiel um 5. Platz								
16	2	14:52	3. Gruppe A -	3. Gruppe B -	:			
Spiel um 3. Platz								
17	2	15:04	Verlierer 1. Halbfinale -	Verlierer 2. Halbfinale -	:			
Finale								
18	1	15:04	Gewinner 1. Halbfinale -	Gewinner 2. Halbfinale -	:			

Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	