

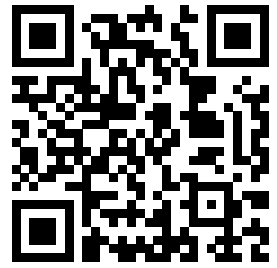
Jedermannturnier 2026 - Mixed

Datum: 06.01.2026, Beginn: 09:00

Veranstaltungsort: Sillerhalle, Hauptstraße 24, 73110 Hattenhofen, Deutschland

Spieldauer in Gruppenphase: 25 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 25 Minuten

Platzierungsmodus: Punkte - Direkter Vergleich



Ergebnisse live verfolgen

Teilnehmer

Gruppe A	
1	Die Netzroller
2	xxx
3	Topfspinner
4	James-Blond
5	Ping-Fu-Panda
6	Einer muss letzter werden

Gruppe B	
7	Kampfschnecken
8	TTC Trifft Nix
9	Die Schlägerwerfer
10	Feuerwehr 1
11	Pladdabätscher
12	Triff nix

Gruppe C	
13	Uljotrix Boll
14	Feuerwehr 2
15	Spätzla
16	Mein Lieblingsteam
17	Die Schmetter-Linge
18	Zwei Schläger, ein Ziel

Vorrunde

Nr.	F	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	4	09:00	A	Die Netzroller	Ping-Fu-Panda	:
2	5	09:00	B	Kampfschnecken	Pladdabätscher	:
3	6	09:00	C	Uljotrix Boll	Die Schmetter-Linge	:
4	7	09:00	A	James-Blond	Einer muss letzter werde	:
5	8	09:00	B	Feuerwehr 1	Triff nix	:
6	9	09:00	C	Mein Lieblingsteam	Zwei Schläger, ein Ziel	:
7	10	09:00	A	xxx	Topfspinner	:
8	4	09:30	B	TTC Trifft Nix	Die Schlägerwerfer	:
9	5	09:30	C	Feuerwehr 2	Spätzla	:
10	6	09:30	A	James-Blond	Die Netzroller	:
11	7	09:30	B	Feuerwehr 1	Kampfschnecken	:
12	8	09:30	C	Mein Lieblingsteam	Uljotrix Boll	:
13	9	09:30	A	Topfspinner	Ping-Fu-Panda	:
14	4	10:00	B	Die Schlägerwerfer	Pladdabätscher	:
15	5	10:00	C	Spätzla	Die Schmetter-Linge	:
16	6	10:00	A	Einer muss letzter werde	xxx	:
17	7	10:00	B	Triff nix	TTC Trifft Nix	:
18	8	10:00	C	Zwei Schläger, ein Ziel	Feuerwehr 2	:
19	9	10:00	A	Die Netzroller	Topfspinner	:
20	4	10:30	B	Kampfschnecken	Die Schlägerwerfer	:
21	5	10:30	C	Uljotrix Boll	Spätzla	:

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
.	Die Netzroller	0 : 0	0	0
.	xxx	0 : 0	0	0
.	Topfspinner	0 : 0	0	0
.	James-Blond	0 : 0	0	0
.	Ping-Fu-Panda	0 : 0	0	0
.	Einer muss letzter werden	0 : 0	0	0

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
.	Kampfschnecken	0 : 0	0	0
.	TTC Trifft Nix	0 : 0	0	0
.	Die Schlägerwerfer	0 : 0	0	0
.	Feuerwehr 1	0 : 0	0	0
.	Pladdabätscher	0 : 0	0	0
.	Triff nix	0 : 0	0	0

Jedermannturnier 2026 - Mixed

22	6	10:30	A	xxx	James-Blond	:
23	7	10:30	B	TTC Trifft Nix	Feuerwehr 1	:
24	8	10:30	C	Feuerwehr 2	Mein Lieblingsteam	:
25	9	10:30	A	Ping-Fu-Panda	Einer muss letzter werde	:
26	10	10:30	B	Pladdabätscher	Triff nix	:
27	4	11:00	C	Die Schmetter-Linge	Zwei Schläger, ein Ziel	:
28	5	11:00	A	xxx	Die Netzroller	:
29	6	11:00	B	TTC Trifft Nix	Kampfschnecken	:
30	7	11:00	C	Feuerwehr 2	Uljotrix Boll	:
31	8	11:00	A	Einer muss letzter werde	Topfspinner	:
32	9	11:00	B	Triff nix	Die Schlägerwerfer	:
33	4	11:30	C	Zwei Schläger, ein Ziel	Spätzla	:
34	5	11:30	A	James-Blond	Ping-Fu-Panda	:
35	6	11:30	B	Feuerwehr 1	Pladdabätscher	:
36	7	11:30	C	Mein Lieblingsteam	Die Schmetter-Linge	:
37	8	11:30	A	Einer muss letzter werde	Die Netzroller	:
38	9	11:30	B	Triff nix	Kampfschnecken	:
39	4	12:00	C	Zwei Schläger, ein Ziel	Uljotrix Boll	:
40	5	12:00	A	Ping-Fu-Panda	xxx	:
41	6	12:00	B	Pladdabätscher	TTC Trifft Nix	:
42	7	12:00	C	Die Schmetter-Linge	Feuerwehr 2	:
43	8	12:00	A	Topfspinner	James-Blond	:
44	9	12:00	B	Die Schlägerwerfer	Feuerwehr 1	:
45	10	12:00	C	Spätzla	Mein Lieblingsteam	:

Gruppe C				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
.	Uljotrix Boll	0 : 0	0	0
.	Feuerwehr 2	0 : 0	0	0
.	Spätzla	0 : 0	0	0
.	Mein Lieblingsteam	0 : 0	0	0
.	Die Schmetter-Linge	0 : 0	0	0
.	Zwei Schläger, ein Ziel	0 : 0	0	0

Jedermannturnier 2026 - Mixed

Finalrunde

Nr.	F	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	Vn.	E.
1. Viertelfinale								
46	4	13:00	1. Gruppe C -	1. auf Rang 3 -	:			
2. Viertelfinale								
47	5	13:00	1. Gruppe B -	2. auf Rang 3 -	:			
3. Viertelfinale								
48	6	13:00	1. Gruppe A -	2. Gruppe C -	:			
4. Viertelfinale								
49	7	13:00	2. Gruppe A -	2. Gruppe B -	:			
2. Halbfinale								
50	4	13:30	Gewinner 3. Viertelfinale -	Gewinner 4. Viertelfinale -	:			
1. Halbfinale								
51	5	13:30	Gewinner 1. Viertelfinale -	Gewinner 2. Viertelfinale -	:			
Spiel um 3. Platz								
52	4	14:00	Verlierer 1. Halbfinale -	Verlierer 2. Halbfinale -	:			
Finale								
53	4	14:30	Gewinner 1. Halbfinale -	Gewinner 2. Halbfinale -	:			

Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	