



FRANCIS BESSON - U9 - EUROPA LEAGUE - 2025



Veranstalter: FC GRIMAUD

Datum: 31.05.2026, Beginn: 12:00

Veranstaltungsort: COMPLEXE SPORTIF DES BLAQUIÈRES, 834 ROUTE DES BLAQUIÈRES, 83310 GRIMAUD

Spieldauer: 10 Minuten



Finalrunde

Nr.	F	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	Vh.	E.
1. Viertelfinale								
1	1	12:00	3. Gruppe A in Tournoi pré FC SAINT CYR COLLO	4. Gruppe B in Tournoi pré RC LA BAIE	5 : 0			
2. Viertelfinale								
2	2	12:00	3. Gruppe B in Tournoi pré FCU SAINT TROPEZ	4. Gruppe A in Tournoi pré FC GRIMAUD (2)	5 : 0			
3. Viertelfinale								
3	1	12:20	3. Gruppe C in Tournoi pré USPEG MARSEILLE (2)	4. Gruppe D in Tournoi pré FC VIDAUBAN (2)	2 : 0			
4. Viertelfinale								
4	2	12:20	3. Gruppe D in Tournoi pré US PEGOMAS (2)	4. Gruppe C in Tournoi pré FC GRIMAUD (1)	0 : 1			
4. Halbfinale (Plätze 5 bis 8)								
5	1	13:20	Verlierer 1. Viertelfinale RC LA BAIE	Verlierer 3. Viertelfinale FC VIDAUBAN (2)	1 : 3			
3. Halbfinale (Plätze 5 bis 8)								
6	2	13:20	Verlierer 2. Viertelfinale FC GRIMAUD (2)	Verlierer 4. Viertelfinale US PEGOMAS (2)	0 : 7			
2. Halbfinale								
7	1	13:40	Gewinner 1. Viertelfinale FC SAINT CYR COLLO	Gewinner 3. Viertelfinale USPEG MARSEILLE (2)	2 : 3			
1. Halbfinale								
8	2	13:40	Gewinner 2. Viertelfinale FCU SAINT TROPEZ	Gewinner 4. Viertelfinale FC GRIMAUD (1)	8 : 7			
Spiel um 5. Platz								
9	1	14:40	Gewinner 3. Halbfinale (Pl US PEGOMAS (2)	Gewinner 4. Halbfinale (Pl FC VIDAUBAN (2)	3 : 1			
Spiel um 7. Platz								
10	2	14:40	Verlierer 3. Halbfinale (Plät FC GRIMAUD (2)	Verlierer 4. Halbfinale (Plät RC LA BAIE	0 : 1			
Finale								
11	1	15:00	Gewinner 1. Halbfinale FCU SAINT TROPEZ	Gewinner 2. Halbfinale USPEG MARSEILLE (2)	0 : 2			
Spiel um 3. Platz								
12	2	15:00	Verlierer 1. Halbfinale FC GRIMAUD (1)	Verlierer 2. Halbfinale FC SAINT CYR COLLO	0 : 3			

Finalrunde

Ergebnisse live verfolgen

Pl	Teilnehmer
1.	USPEG MARSEILLE (2)
2.	FCU SAINT TROPEZ
3.	FC SAINT CYR COLLONGE
4.	FC GRIMAUD (1)
5.	US PEGOMAS (2)
6.	FC VIDAUBAN (2)
7.	RC LA BAIE
8.	FC GRIMAUD (2)