



FRANCIS BESSON - U9 - EUROPA LEAGUE - 2025

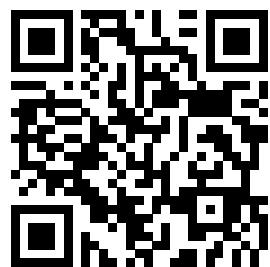


Veranstalter: FC GRIMAUD

Datum: 31.05.2026, Beginn: 12:00

Veranstaltungsort: COMPLEXE SPORTIF DES BLAQUIÈRES, 834 ROUTE DES BLAQUIÈRES, 83310 GRIMAUD

Spieldauer: 10 Minuten



Finalrunde

Nr.	F	Beginn	Spiel		Ergebnis	n. Vn.	E.
1. Viertelfinale							
1	1	12:00	3. Gruppe A in Turnoi pré FC SAINT CYR COLLO	4. Gruppe B in Turnoi pré RC LA BAIE	5 : 0		
2. Viertelfinale							
2	2	12:00	3. Gruppe B in Turnoi pré FCU SAINT TROPEZ	4. Gruppe A in Turnoi pré FC GRIMAUD (2)	5 : 0		
3. Viertelfinale							
3	1	12:20	3. Gruppe C in Turnoi pré USPEG MARSEILLE (2)	4. Gruppe D in Turnoi pré FC VIDAUBAN (2)	2 : 0		
4. Viertelfinale							
4	2	12:20	3. Gruppe D in Turnoi pré US PEGOMAS (2)	4. Gruppe C in Turnoi pré FC GRIMAUD (1)	0 : 1		
4. Halbfinale (Plätze 5 bis 8)							
5	1	13:20	Verlierer 1. Viertelfinale RC LA BAIE	Verlierer 3. Viertelfinale FC VIDAUBAN (2)	1 : 3		
3. Halbfinale (Plätze 5 bis 8)							
6	2	13:20	Verlierer 2. Viertelfinale FC GRIMAUD (2)	Verlierer 4. Viertelfinale US PEGOMAS (2)	0 : 7		
2. Halbfinale							
7	1	13:40	Gewinner 1. Viertelfinale FC SAINT CYR COLLO	Gewinner 3. Viertelfinale USPEG MARSEILLE (2)	2 : 3		
1. Halbfinale							
8	2	13:40	Gewinner 2. Viertelfinale FCU SAINT TROPEZ	Gewinner 4. Viertelfinale FC GRIMAUD (1)	8 : 7		
Spiel um 5. Platz							
9	1	14:40	Gewinner 3. Halbfinale (Pl. US PEGOMAS (2)	Gewinner 4. Halbfinale (Pl. FC VIDAUBAN (2)	3 : 1		
Spiel um 7. Platz							
10	2	14:40	Verlierer 3. Halbfinale (Pl. FC GRIMAUD (2)	Verlierer 4. Halbfinale (Pl. RC LA BAIE	0 : 1		
Finale							
11	1	15:00	Gewinner 1. Halbfinale FCU SAINT TROPEZ	Gewinner 2. Halbfinale USPEG MARSEILLE (2)	0 : 2		
Spiel um 3. Platz							
12	2	15:00	Verlierer 1. Halbfinale FC GRIMAUD (1)	Verlierer 2. Halbfinale FC SAINT CYR COLLO	0 : 3		

Finalrunde

Pl.	Teilnehmer
1.	USPEG MARSEILLE (2)
2.	FCU SAINT TROPEZ
3.	FC SAINT CYR COLLONGE
4.	FC GRIMAUD (1)
5.	US PEGOMAS (2)
6.	FC VIDAUBAN (2)
7.	RC LA BAIE
8.	FC GRIMAUD (2)

Ergebnisse live verfolgen