



# III. Bremer SV Hallen-Cup 2026



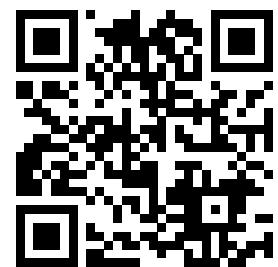
Veranstalter: Bremer SV

Datum: 25.01.2026, Beginn: 15:00

Veranstaltungsort: Columbus Halle - Nordstr., Columbusstraße 36, 2817 Bremen, Deutschland

Spieldauer in Gruppenphase: 14 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 14 Minuten

Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich



Ergebnisse live verfolgen

## Teilnehmer

Gruppe A			
1	Bremer SV I		
2	TSV Wehden		
3	TSV Sankt Jürgen		
4	Altona 93		

Gruppe B			
5	Bremer SV II		
6	JFV Buxtedhude		
7	GVO Oldenburg		
8	JSG Brokser Land		

## Vorrunde

Nr.	F	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	1	15:00	A	TSV Wehden	Altona 93	0 : 6
2	1	15:16	B	JFV Buxtedhude	JSG Brokser Land	0 : 0
3	1	15:32	A	Bremer SV I	TSV Sankt Jürgen	2 : 1
4	1	15:48	B	Bremer SV II	GVO Oldenburg	1 : 0
5	1	16:04	A	TSV Wehden	Bremer SV I	0 : 1
6	1	16:20	B	JFV Buxtedhude	Bremer SV II	3 : 1
7	1	16:36	A	TSV Sankt Jürgen	Altona 93	0 : 3
8	1	16:52	B	GVO Oldenburg	JSG Brokser Land	3 : 0
9	1	17:08	A	Altona 93	Bremer SV I	1 : 0
10	1	17:24	B	JSG Brokser Land	Bremer SV II	0 : 0
11	1	17:40	A	TSV Sankt Jürgen	TSV Wehden	2 : 1
12	1	17:56	B	GVO Oldenburg	JFV Buxtedhude	2 : 0

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
1.	Altona 93	10 : 0	10	9
2.	Bremer SV I	3 : 2	1	6
3.	TSV Sankt Jürgen	3 : 6	-3	3
4.	TSV Wehden	1 : 9	-8	0

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
1.	GVO Oldenburg	5 : 1	4	6
2.	JFV Buxtedhude	3 : 3	0	4
3.	Bremer SV II	2 : 3	-1	4
4.	JSG Brokser Land	0 : 3	-3	2

## Finalrunde

Nr.	F	Beginn	Spiel		Ergebnis	h.	Vn.	E.
Spiel um 7. Platz								
13	1	18:15	4. Gruppe A TSV Wehden	4. Gruppe B JSG Brokser Land	5 : 1			
Spiel um 5. Platz								
14	1	18:34	3. Gruppe A TSV Sankt Jürgen	3. Gruppe B Bremer SV II	4 : 3		x	
Spiel um 3. Platz								
15	1	18:53	2. Gruppe A Bremer SV I	2. Gruppe B JFV Buxtedhude	2 : 0			
Finale								
16	1	19:12	1. Gruppe A Altona 93	1. Gruppe B GVO Oldenburg	2 : 0			

## Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	Altona 93
2.	GVO Oldenburg
3.	Bremer SV I
4.	JFV Buxtedhude
5.	TSV Sankt Jürgen
6.	Bremer SV II
7.	TSV Wehden
8.	JSG Brokser Land