

## 30. Hochwald-Eichenlaub-Hallenturnier

5 SF Eiweiler

FC Wadrill

SG Schmelz/Limbach

8 SC Fortuna Büschfeld

Gruppe B



Veranstalter: SV 1927 Grün-Weiß Steinberg e.V.

Datum: 29.01.2017, Beginn: 14:00

Veranstaltungsort: Herbert Klein Halle, 66687 Wadern

Spieldauer: 15 Minuten

Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich

Ergebnisse live verfolgen

## Teilnehmer

	Gruppe A					
1	SV Weiskirchen 2					
2	SG Morscholz/Steinberg					
3	FC Noswendel-Wadern					
4	FSV Sitzerath					

	Gruppe C				
	SV Waldhölzbach				
10	SV Weiskirchen 1				
1	SV Nunkirchen				
1:	TuS Michelbach				

Nr.	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	14:00	Α	SG Morscholz/Steinberg	FSV Sitzerath	2 : 3
2	14:17	В	SG Schmelz/Limbach	SC Fortuna Büschfeld	4 : 1
3	14:34	С	SV Weiskirchen 1	TuS Michelbach	4 : 0
4	14:51	Α	SV Weiskirchen 2	FC Noswendel-Wadern	1 : 3
5	15:08	В	SF Eiweiler	FC Wadrill	2 : 3
6	15:25	С	SV Waldhölzbach	SV Nunkirchen	0 : 1
7	15:42	Α	SG Morscholz/Steinberg	SV Weiskirchen 2	3 : 1
8	15:59	В	SG Schmelz/Limbach	SF Eiweiler	2 : 0
9	16:16	С	SV Weiskirchen 1	SV Waldhölzbach	6 : 1
10	16:33	Α	FC Noswendel-Wadern	FSV Sitzerath	4 : 5
11	16:50	В	FC Wadrill	SC Fortuna Büschfeld	4 : 1
12	17:07	С	SV Nunkirchen	TuS Michelbach	0 : 2
13	17:24	Α	FSV Sitzerath	SV Weiskirchen 2	4 : 3
14	17:41	В	SC Fortuna Büschfeld	SF Eiweiler	5 : 5
15	17:58	С	TuS Michelbach	SV Waldhölzbach	6 : 2
16	18:15	Α	FC Noswendel-Wadern	SG Morscholz/Steinberg	2 : 2
17	18:32	В	FC Wadrill	SG Schmelz/Limbach	0 : 0
18	18:49	С	SV Nunkirchen	SV Weiskirchen 1	1 : 6

	Gruppe A					
Pl	Teilnehmer	Т	TD	Pkt		
1.	FSV Sitzerath	12 : 9	3	9		
2.	FC Noswendel-Wadern	9: 8	1	4		
3.	SG Morscholz/Steinberg	7: 6	1	4		
4.	SV Weiskirchen 2	5 : 10	-5	0		

Gruppe B					
PI	Teilnehmer	T	TD	Pkt	
1.	SG Schmelz/Limbach	6 : 1	5	7	
2.	FC Wadrill	7: 3	4	7	
3.	SF Eiweiler	7 : 10	-3	1	
4.	SC Fortuna Büschfeld	7 : 13	-6	1	

	Gruppe C					
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt		
1.	SV Weiskirchen 1	16 : 2	14	9		
2.	TuS Michelbach	8: 6	2	6		
3.	SV Nunkirchen	2: 8	-6	3		
4.	SV Waldhölzbach	3 : 13	-10	0		